

PROGRAMOZÁS ALAPJAI VIZSGAZÁRTHELYI DOLGOZAT 2011. JANUÁR 19.

1. Függvények, függvényprototípus, függvényhívási mechanizmus. Rekurzió. Függvény pointer.
2. A struktúra adattípus, struktúrapointerek, struktúratömbök. Típusdefiníció.

Definiáljon függvényeket a következő feladatokra:

- a. Visszatérő értéke 1, ha a paraméterként megadott A hosszú valós típusú, N elemű tömb elemei mértani sorozatot alkotnak.
- b. Paramétere: az X hosszú egész típusú, M elemű tömb. Írja ki a standard hibacsatornára azon elemek értékét, melyek a tömbben többször is előfordulnak. Visszatérő értéke nincs.
- c. Paramétere az SZ karaktertömb. Visszatérő értéke 1, ha az SZ-ben tárolt szöveg visszafelé olvasva is ugyanaz (tükörszó), különben 0.
- d. Paramétere: az RE hosszú valós típusú, H elemszámú tömb, ami egy részvény napi árfolyamait tartalmazza. Visszatérő értéke annak a napnak a sorszáma, amikor a részvény árfolyama elkezdett csökkenni (feltételezheti, hogy csak ilyen nap volt).
- e. Paramétere a T N*N-es egész típusú tömb. Visszatérő értéke a főátló alatti elemek összegének értéke.
- f. Dinamikusan helyet foglal a memóriában egy M elemű, hosszú egész típusú tömb számára és a tömb elemeit nullára állítja. Visszatérő értéke a tömb címe, sikertelenség esetén NULL.

/******

*

* Programozás alapjai 2011 január 19-ei vizsga kidolgozott tételei. Feladat leírása a
* forrás végén

*

* Kidolgozta: Pozsgay Máté <matthew.linux@gmail.com>

* Utolsó módosítás: 2011.01.21

*

* *****/

```
#include <stdio.h>    //ki-be menet kezeléséhez
#include <stdlib.h>    //memóriafoglaláshoz
#include <time.h>      //idő lekérdezéséhez (véletlen véletlenszámokhoz)
#include <string.h>    //szövegkezeléshez
```

```
int afeladat(double *a, long int n){
    int i=2; //ciklust kettőről indítjuk, mert az első kettő elemet levizsgáljuk előtte
```

```

double div=a[1]/a[0]; // <- itt vizsgáljuk le
while(i<n && a[i]/a[i-1] == div) //addig megyünk, amíg nem futunk a tömbből
ÉS a jelenlegi, illetve az előző elem hányadosa megegyezik az első kettő hányadosával
    i++; // lépünk a tömbben
return !(i<n); // visszatérünk az (i<n) ál-logikai érték negáltjával (c-ben a 0 hamis,
egyéb igaz)
}

```

```

void bfeladat(int *m, int x){
    int i,j;
    for(i=0; i<x-1; i++){ //minden elemre (kivéve az utolsót) megvizsgáljuk, hogy
megvan-e benne mégegyszer
        j=i+1; //a vizsgálást az aktuálist követő elemmel kezdjük
        while(j<x && m[j] != m[i]) //és addig vizsgálunk, amíg nem megyünk ki a
tömbből ÉS nem találunk egyezést
            j++; //lépünk
        if(j<x) //ha nem futottunk ki a tömbből, az azt jelenti, hogy találtunk egyező
elemet
            fprintf(stderr, "%d, ", m[i]); //kiírjuk a szabványos hibacsatornára a
talált elemet (illetve itt azt, amelyikkel összehasonlítottuk, de mivel a kettő ugyan az, ezért
teljesen mindegy)
    }
}

```

```

int cfeladat(char * sz){
    int i=0, szl=strlen(sz); //szl tárolja a szöveg hosszát (gyorsabb itt egyszer kiszámolni,
mint minden egyes ciklusmag végrehajtása után egyszer-egyszer)
    while(i<szl/2 && sz[i]==sz[sl-1-i]) //addig vizsgálunk, amíg el nem érjük a szöveg
felét (elég csak a felét vizsgálni, hiszen tükörszó) ÉS az aktuális karakter megegyezik a
végéről visszaszámolt aktuális indexű elemmel
        i++; //lépünk
    return !(i<szl/2); //ugyan az az elv, mint az a feladatban
}

```

```

int dfeladat(double *re, int h){
    int i=1; //1-ről indulunk, nem csökkenhet már az első napon (0) az árfolyam
    while(i<h && re[i-1]<=re[i]) //addig megyünk, amíg nem futunk ki a tömbből ÉS az
előző elem kisebb, mint a jelenlegi.
        i++; //lépünk
    return i+1; //visszatérünk azzal az elemmel ahol elromlott a ciklusfejlécben
megadott feltétel (+1, mert 0-tól kezdődik az indexelés, de mi emberek 1-től kezdünk
számolni :))
}

```

```

int efeladat(int **T, int n){
    int osszeg=0;
    int i,j;
    for(i=1; i<n; i++){ //az első sorban nincs mit összeadni

```

```

        for(j=0;j<i;j++){           //minden sorban egyel kevesebb elemet kell
összeadni, mint ahányadik sorban éppen vagyunk
                osszeg+=T[i][j];     //hozzáadjuk az összeghez az aktuális elemet
        }
    }
    return osszeg;
}

```

```

void *ffeladat(int *tomb, int m){
    int *tmp=malloc(m*sizeof(int));    //foglalunk darabszámszor típusméret
    int i;
    if(tmp != NULL)    //ha sikerült foglalni
        for(i=0; i<m; i++)    //akkor az egész tömböt
            tmp[i]=0;    //nullázuk
    return tmp;    //visszatérünk a címmel (Ha nem sikerült foglalni, akkor sincs
baj, mert pont NULL-at kell visszaadni)
}

```

```

int main(){
    static int elemszam=10;
    int i, j;
    srand(time(NULL));    //véletlenszámgenerátor inicializálása

    //-----Első feladat-----
    double *rt = malloc(elemszam * sizeof(double));
    printf("\nElső feladat:\n\t Adott a következő sorozat:\n\t");
    for(i=0; i<elemszam; i++){
        rt[i]=rand()%10;
        printf("%f, ", rt[i]);
    }
    printf("\n\tA sorozat mértani sorozat, ha a következő szám egyes, különben nulla:
%d", afeladat(rt, elemszam));

    //-----Második feladat-----
    int *it=malloc(elemszam * sizeof(int));
    printf("\n\nMásodik feladat:\n\tA tömb (%d) elemei: ", elemszam);
    for(i=0; i<elemszam; i++){
        it[i]=rand()%10;
        printf("%d, ", it[i]);
    }
    printf("\n\tismétlődő elemek (stderr-en):\n");
    bfeladat(it, elemszam);

    //-----Harmadik feladat-----
    char *karaktertomb = "indulagorogaludni";
    char *str=malloc(strlen(karaktertomb) * sizeof(char));
    strcpy(str, karaktertomb);
    //ha nem így csinálod, orbitális szopás lehet a következménye. Amíg nem akarod írni,

```

(mint jelen eseten) addig csinálhatod az egyszerű egyenlőség adással, de ha módosítani is akarsz, akkor így kell, különben - bár nem mondom neki, hogy statikus legyen - string literállal egyenlővé téve védet memóriára fog mutatni, amit nem írhat, és kapsz egy segfaultot, ha megpróbálsz.

```
printf("\n\nHarmadik feladat:\n\tA megadott szöveg: \"%s\" tükörszó, ha a következő érték 1, nulla, ha nem az: %i", str, cfeladat(str));
```

```
//-----Negyedik feladat-----
printf("\n\nNegyedik feladat:\n\tAz árfolyamok:");
for(i=0; i<elemszam; i++){
    rt[i]=rand()%10000/100.0; //normális számokat generáljunk
    printf("%f, ", rt[i]);
}
printf("\n\tAz első csökkenés a %d napon történt!",dfeladat(rt, elemszam));

//-----Ötödik feladat-----
int **im=malloc(elemszam*sizeof(*im)); //definiáljuk a tömböt (mutatóra mutató
mutató), mérete pontosan n darab * az önmaga típusának egyszeres mutatója
for(i=0; i<elemszam; i++)//Memóriát foglalunk a mutatók számára
    im[i]=malloc(elemszam*sizeof(*im[i]));
printf("\n\nÖtödik feladat:\n\tA mátrixunk:\n\t\t");
for(i=0; i<elemszam; i++){ //töltsük fel a tömböt
    for(j=0; j<elemszam; j++){
        im[i][j]=rand()%10;
        printf("%d ",im[i][j]);
    }
    printf("\n\t\t");
}
printf("\n\tA főátló alatti elemek összege: %d",efeladat(im,elemszam));

//-----Hatodik feladat-----
int *nt = ffeladat(nt, elemszam);
printf("\n\nHatodik feladat:\n\tA foglalt memóriacím: %p", nt);

//-----Felszabadítás-----
free(rt); //Visszaadjuk az operációs rendszernek a dinamikusan foglalt
memóriát, ugyanis nem vagyunk táhó programozók ;)
free(str);
free(it);
free(im);
free(nt);
return 0;
}
```

/*

Definiáljon függvényeket a következő feladatokra:

a. Visszatérő értéke 1, ha a paraméterként megadott A hosszú valós típusú, N elemű

tömb elemei mértani sorozatot alkotnak.

b. Paramétere: az X hosszú egész típusú, M elemű tömb. Írja ki a standard hibacsatornára azon elemek értékét, melyek a tömbben többször is előfordulnak. Visszatérő értéke nincs.

c. Paramétere az SZ karaktertömb. Visszatérő értéke 1, ha az SZ-ben tárolt szöveg visszafelé olvasva is ugyanaz (tükörszó), különben 0.

d. Paramétere: az RE hosszú valós típusú, H elemszámú tömb, ami egy részvény napi árfolyamait tartalmazza. Visszatérő értéke annak a napnak a sorszáma, amikor a részvény árfolyama elkezdett csökkenni (feltételezheti, hogy csak ilyen nap volt).

e. Paramétere a T N*N-es egész típusú tömb. Visszatérő értéke a főátló alatti elemek összegének értéke.

f. Dinamikusan helyet foglal a memóriában egy M elemű, hosszú egész típusú tömb számára és a tömb elemeit nullára állítja. Visszatérő értéke a tömb címe, sikertelenség esetén NULL.

*/